



Actividad

Profesor

Robótica

BLESSIN NOSAKHARE

Descripción de la actividad:

- Primaria:

El curso de programación y robótica 2025/2026 introduce a los alumnos/as en nuevas tecnologías mediante juegos, diseño, programación por bloques y creación de videojuegos, todo adaptado a su edad. A través de construcciones con LEGO, desarrollan la visión espacial, la motricidad fina y la creatividad. El curso se divide en dos cuatrimestres con retos progresivos. Las clases combinan programación y robótica para reforzar aprendizajes de forma práctica y evolutiva. Cada nivel se adapta a las habilidades del alumnado, fomentando su motivación y participación activa. Además, se introduce la inteligencia artificial como una nueva herramienta educativa.

- Infantil:

La actividad inicia el aprendizaje de informática, electrónica y habilidades digitales mediante juegos creativos y manipulativos. Usa recursos diseñados para neolectores, acercándolos al lenguaje direccional y la programación. Se trabajan psicomotricidad, pensamiento computacional, concentración y habilidades manuales. Se fomenta la creatividad y la cooperación en un entorno lúdico. Se organiza la clase por rincones con diversas actividades. Esto mantiene la concentración y la motivación por la robótica en los más pequeños.

Tarifas y pago:

35 euros

Abonar importe directamente a la asociación

El estudiante, al realizar la inscripción, se compromete a participar en la(s) actividad(es) elegida(s) durante todo el año. No se admitirán cambios a lo largo del curso. La cuota de inscripción es de 35 euros, abonable una sola vez con independencia del número de actividades realizadas.

Cada inscripción es válida únicamente para un estudiante. En caso de tener hermanos, será necesario completar una inscripción por cada uno de ellos.

Las actividades propuestas están sujetas a modificaciones. Se requiere un mínimo de 7 alumnos para su mantenimiento.